

NYE FORMIDLINGSMULIGHEDER MED AUGMENTED REALITY (AR)

Puljeprojektet "Augmented Reality i biblioteket" har undersøgt og afprøvet, hvordan AR kan bruges til formidling i biblioteksrummet. Den 6. marts inviterer projektgruppen til konference, hvor du kan høre om teknologiens potentialer og afprøve en prototype.



"Der er mange potentialer for at anvende AR i bibliotekerne, så det svære er at skabe formidling, som ikke kun er et øjebliks fascination, men rent faktisk giver mening og er bæredygtigt."

Det siger Toke Frello, formidlingskoordinator på Herlev Bibliotek og den ene projektleder på projektet "Augmented Reality i biblioteket", der i 2017 fik støtte af DDB projektpulje. Projektet har gennem 10 koncepter og flere prototyper undersøgt teknologiens formidlingspotentialer i biblioteksrummet. Projektgruppen har på baggrund af test udvalgt en af prototyperne, som de arbejder videre med at tilpasse. Prototypen er en app, som er målrettet formidling til børn og vil være mulig at afprøve på konferencen i marts.

Cecilie Lyneborg, digital formidler på Herlev Bibliotek og den anden projektleder, fortæller om projektgruppens arbejde med AR som digitalt formidlingsværktøj på biblioteket: "Den mest interessante læring i projektet har været, hvor vigtigt det er at tænke AR ind i brugerens omgivelser og situationer. Med AR kan du næsten alt, men det bliver hurtigt abstrakt, og hvis ikke brugeren har en intuitiv fornemmelse for at bruge AR-løsningen, så går den tabt. Derfor har vi brugt meget mange gange for at udvikle en prototype, der er tilpasset lige netop biblioteksbrugerens behov."

KOM TIL KONFERENCE

Er du interesseret i at vide mere om, hvordan AR kan anvendes på dit bibliotek, så inviterer projektgruppen til en konference, hvor de deler deres erfaringer med teknologien. Her bliver man som deltager klædt på til selv at kunne afprøve AR og får viden om teknologiens muligheder i bibliotekssammenhænge. Herudover vil Mark Folkenberg fra Books & Magic fortælle om at skabe digitale formidlingsuniverser, og David Guldager, der er gadget-ekspert, fortæller om fremtidens AR. Konferencen henvender sig hovedsagligt til børnebibliotekarere, digitale udviklere og formidlere på biblioteket.

Tid: Onsdag d. 6. marts, kl. 9.00-15.00.

Sted: Frederiksberg Hovedbibliotek, Børnebiblioteket, Falkoner Plads 3, Frederiksberg.

Tilmeldingsfristen er fredag d. 1. marts, kl. 12.00.

[Læs mere om konferencen og tilmeld jer her.](#)

DAGENS PROGRAM

09.00 - 09.15: Morgenmad og intro

09.15 - 09.45: Bibliobitternes Ø - afprøvning og test

09.45 - 10.00: Scenskift

10.00 - 10.20: Projektgruppe: AR muligheder, udfordringer og perspektiver

10.20 - 10.45: Toke Frello: AR kom godt i gang

10.45 - 11.00: Pause

11.00 - 12.00: Mark Folkenberg, Books & Magic: AR afprøvning, animation og storytelling

12.00 - 13.00: Frokost

13.00 - 14.30: David Guldager, Tech-ekspert kendt fra Go' morgen Danmark:

Om digitale trends og fremtidens Augmented Reality-oplevelser

14.30 - 15.00: Perspektiver og uddeling af AR-kit til hjemmebrug

15.00: Tak for i dag!

KONTAKT

Lene Stengaard

Kontakt os via DDB's fællespostkasse, ddb@slks.dk. Noter gerne navnet på kontaktpersonen i e-mailens emnefelt.