

Bilag til statusrapport, større projektilskud til danske fag-, forsknings- og uddannelsesbiblioteker

Journal nummer: [DEFF.2016-0015]

Projekttitel: [Co-creation: Studerende som medproducenter i udviklingen af bibliotekernes læringsprodukter.]

1. Ændringer i projektejer samt projektdeltagere?

[Uændret.]

2. Ændringer i projektbeskrivelse?

[Uændret]

3. Status i forhold til tidsplanen

- Hvornår er projektet startet op, og hvornår forventes det afsluttet?
- Har projektet fulgt den godkendte tidsplan? Hvis nej, hvorfor?
- Forventes det, at projektet fremover vil følge tidsplanen?

[Projektet sat i gang med møde nr. 1 i styregruppen, d. 26. januar 2017. Projektet har fulgt den godkendte tidsplan – og det forventes af projektet også fremover vil følge tidsplanen.]

4. Status på budget

- Har der været afvigelser i forhold til det godkendte budget?
- Forventer i at bruge alle projektmidlerne?

[Ingen afvigelser i forhold til det godkendte budget. Projektet forventer at bruge alle projektmidler.]

5. Status på leverancer

- Hvilke milepæle/leverancer er opnået det sidste halve år?
- Har der været afvigelser i forhold til de planlagte milepæle/leverancer?
- Hvilke milepæle/leverancer forventes opnået det næste halve år?

[Forår 2017:

26.1.2017: Kick off på styregruppemøde nr. 1, d. 26.1.17

21.2.2017: Projektgruppemøde nr. 1, her fremlæggelse af delprojektplaner samt inspirationsoplæg om co-design ved ekstern, og gennemgående, konsulent, lektor Ulla Konnerup, E-Learning Lab, AAU.

15.3.2017: Projekt workshop nr. 1, med fokus på Co-creation som metode, samt indledende oplæg om afdækning af projektets erfaring med det traditionelt funderede informationskompetence-

begreb ved eksterne, og gennemgående, konsulenter på de to områder; lektor, Ph.d. Christian Tang Lystbæk, BTEC, AU og lektor, Ph.d. Trine Schreiber, IVA, KU.

15.5.2017: Projekt workshop nr. 2, med fokus på digitalt læringsdesign, ved eksterne konsulenter, Marianne Lykke og Ulla Konnerup, E-Learning Lab, AAU.

7.6.2017: Netværksmøde nr. 1, med drøftelse af projektets centrale problemstillinger, så langt, med deltagelse af projektgruppen, styregruppen, eksterne konsulenter, studerende og interessenter fra bibliotekerne. Netværksmødet efterfølges af møde nr. 2 i styregruppen.

Løbende aktivitet: De otte lokale projektgrupper arbejder med forståelse og praksis af co-creation i projektets kontekst – og udvikler på denne basis digitalt læringsdesign med henblik på at omsætte til konkrete læringsprodukter. Projektleder koordinerer projektets tværgående aktiviteter.

Ingen afvigelser i forhold til det planlagte.

Efterår 2017:

Frem mod Workshop 3, d. 10.10.2017

Løbende dokumentation af delprojekternes arbejde med co-creation – og konsultationer ml delprojekter og konsulenter om udvikling af digitalt design – frem mod færdige e-læringsprodukter

10.10.2017: Workshop 3 (fokus på læringsdesign del 2), gennemgående konsulenter

25.10.2017: Netværksmøde nr. 2, AUL/ Emdrup - efterfulgt af styregruppemøde nr. 3

Løbende aktivitet: De otte lokale projektgrupper arbejder med forståelse og praksis af co-creation i projektets kontekst – og udvikler på denne basis digitalt læringsdesign med henblik på at omsætte til konkrete læringsprodukter. Projektleder koordinerer projektets tværgående aktiviteter.

Ultimo 2017-

Seminarer med udvalgte eksterne eksperter på området (f.eks. Animationsskolen i Viborg (digitalt design) samt KEA og KADK (co-creation processer)

Ultimo 2017-primus 2018

Afdækning af projektets erfaring med det traditionelt funderede informationskompetencebegreb indledes, ved ekstern konsulent Trine Schreiber, IVA, KU, indledes.

Det bredt anlagte kompetenceudviklingsprogram forberedes, konsortiebibliotekerne inddrages.]

6. Kort tekst til projektbanken

[DEFF projektet Co-creation skal

Udvikle e-læringsprodukter (og –services) gennem co-creation, ved at

- Bygge på samarbejde med professionelle miljøer som arbejder med co-creation

- Inddrage studerende i udviklingsprocessen
- Bygge på samarbejder med miljøer, som er stærke på området for digitale designs – og indarbejder viden om design med viden om didaktik

Krav: Kan anvendes på tværs af uddannelsesbiblioteker

Udfordre bibliotekernes traditionelle opfattelse af, hvordan de studerende bedst håndterer information (informationskompetence) i faglige sammenhænge, gennem

- afdækning af projektets erfaring med det traditionelt funderede informationskompetencebegreb

Kompetenceudvikle medarbejderne i bibliotekerne, som arbejder med styrkelse af de studerendes informationskompetence i det virtuelle læringsmiljø, ved

- inddragelse af kolleger i projektkonsortiets biblioteker i udvikling og brug af dette projekts viden og produkter, samt brug af viden og produkter fra DEFFelearning

Projektet har i foråret 2017 skudt projektet i gang med møder i styregruppen (januar) og i projektgruppen (februar). Der er derefter afholdt to arbejdsworkshops (marts og maj).

Workshop 1 havde fokus på Co-creation som metode, og to eksterne (og gennemgående) konsulenter stod for præsentationer rundt om dette emne samt blev der holdt et indledende oplæg om den kommende afdækning af projektets erfaring med det traditionelt funderede informationskompetencebegreb ved eksterne. De nævnte konsulenter er lektor, Ph.d., Christian Tang Lystbæk, BTEC, AU og lektor, Ph.d, Trine Schreiber, IVA, KU.

Workshop 2 havde fokus digitalt læringsdesign, som indarbejder viden om design med viden om didaktik. Denne workshop blev forestået af to eksterne (og gennemgående) konsulenter, professor, Marianne Lykke og lektor Ulla Konnerup, E-Learning Lab, AAU.

De otte lokale projektgrupper arbejder løbende med forståelse og praksis af co-creation i projektets kontekst – og udvikler på denne basis digitalt læringsdesign med henblik på at omsætte til konkrete læringsprodukter. Projektleder koordinerer projektets tværgående aktiviteter.

Projektet afholder netværksmøde først i juni måned, med drøftelse af projektets centrale problemstillinger, så langt, og med deltagelse af projektgruppen, styregruppen, eksterne konsulenter, studerende og interessenter fra bibliotekerne.]